Ingeniería en Computación

Mapa curricular

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
Red Universitaria e Institución Benemérita de Jalisco

CUAltos
Centro Universitario de los Altos

PRIMERO	SEGUNDO	TERCERO	CUARTO	QUINTO	SEXTO	SÉPTIMO	OCTAVO	NOVENO
Expresión oral y escrita IL251	Administración de proyectos tecnológicos IL353	Administración IL349	Arquitectuta de computadoras IL365	Programación de bajo nivel IL358	Ingeniería de software CB224	Seguridad en la información IL368	Compiladores IL359	Programación paralela y concurrente IL360
Fundamentos de física IL340	Cálculo diferencial e integral IL344	Álgebra lineal IB056	Estructura de datos IL354	Bases de datos IL356	Fundamentos de inteligencia artificial IL361	Laboratorio abierto: Diseño IL372	Seminario integración: Desarrollo IL370	Seminario integración: Desarrollo IL371
Fundamentos de programación I5288	Ética y legislación IL341	Circuitos electrónicos y electromagnetismo IL346	Liderazgo y emprendimiento IL350	Innovación y tecnología IL351	Interacción humano computadora IL337	Programación de aplicaciones de redes IL379	Laboratorio abierto: Construcción IL373	Laboratorio abierto: Pruebas IL374
Introducción a la ingeniería IL342	Programación estructurada IL352	Ecuaciones diferenciales IL347	Probabilidad y estadística IB067	Redes de computadoras IL364	Análisis de algoritmos IL355	SELECTIVA II IL388	Interconexión de redes IL380	Programación de sistemas avanzados IL377
Lógica matemática I5247	Mecánica IL343	Programación orientada a objetos I5289	Teoría de computación IL357	Seminario integrador: protocolo IL369	Programación para internet IL362	Programación paralela y en tiempo real IL375	SELECTIVA III IL389	Redes neuronales antificiales y apredizaje profundo IL383
Precálculo IG738	Matemáticas discretas IL345	Sistemas digitales IL363	Métodos numéricos IL348	Sistemas operativos IL366	Administración de redes IL378	Aprendizaje de máquinas IL381	Programación de sistemas embebidos IL376	Videojuegos en red IL386
Cultura de la paz V0410		Vida y entorno sustentable V0411		Formación integral 4 créditos	SELECTIVA I IL387	Diseño de videojuegos IL384	Algoritmos metaheurísticos IL382	Optativa II IL392
				Prácticas profesionales 6 créditos 600 horas		Optativa I IL390	Progrmación de gráficos 3D IL385	
				Servicio social 480 horas			Optativa II IL391	
Área de formación básica común	Área de formación básica particular obligatoria	Área de formación especializante obligatoria	Módulo en software de sistemas	Módulo en redes	Módulo en sistemas inteligentes	Módulo en desarrollo de videojuegos	Área de formación optativa abierta	Módulo de temas emergentes