Nombre: Taller de Desarrollo Humano

1. Datos de identificación

Academia		Departamento						
	Departamento de Estudios Organizacionales							
Carreras	,	rea de formación				Tipo		
Licenciatura en Químico Farmacéutic Biólogo (QFB)	o Bási	Básica común obligatoria				Curso		
Modalidad	Ciclo	Créc	ditos	Clave		Prerrequisitos		
Presencial			7	l 6192		N/A		
Horas		Relación con otras Unidades de Aprendizaje						
Teoría [51] Práctica [0] Total [51]	Química g	eneral I, Metodología de la 7 investigación			Tecnología farmacéutica I y II, Validación de procesos y métodos analiticos			
	Saberes previos							
Elaboró	Fecha de elabo	oración	Actualizó		lizó	Fecha de actualización		
Dra. Gabriela Camargo Hernández Dr. Sergio Sánchez Enríquez	30 de Abril de 2	il de 2022		Dra. Gabriela Camargo Hernández		30 de Abril de 2022		
Dra. Susan Andrea Gutiérrez Rubio		Dr. Sergio		Sergio Sánchez Enríquez				
			Dra. Susan Andrea Gutiérrez Rubio		Gutiérrez			

2. Competencia de la Unidad de Aprendizaje

Autogestionar su desarrollo personal a través de su autoconocimiento y el descubrimiento de sus potencialidades humanas que conlleven a una autorrealización con armonía y sabiduría personal.

Aporte de la unidad de aprendizaje al Perfil de egreso
El alumno tendrá la competencia de conocer sus destrezas y habilidades para desarrollar Pensamiento Crítico.

3. Competencias a las cuales contribuye la unidad de aprendizaje

Genéricas	Disciplinares	Profesionales
Instrumentales: 1. Demuestra capacidad de análisis y síntesis de la información profesional y lo demuestra en la toma de decisiones y resolución de problemas en su ámbito de competencia. 2. Se comunica en forma oral y escrita a diferentes niveles culturales en su lengua nativa y en inglés. Personales: 1. Se relaciona ética y asertivamente en el ámbito laboral y social. Sistémicas: 1. Utiliza diferentes medios y recursos en la autogestión de conocimientos. 2. Muestra sensibilidad a temas sociales y medioambientales. Otras: 1. Aplica los conocimientos teóricos en su práctica profesional.	Desarrolla capacidad autoevaluación y autocrítica en	Desarrolla Pensamiento Crítico



4. Contenido temático por unidad de competencia

UNIDAD DE COMPETENCIA 1: Aspectos generales del Desarrollo humano

¿Qué es el Desarrollo Humano?

Teoría del Desarrollo Humano.

Personalidad y raíces del comportamiento.

Teoría de las necesidades.

Las potencialidades del ser humano y factores que

afectan su desarrollo.

Recursos naturales del individuo.

Identificación de la realidad personal.

UNIDAD DE COMPETENCIA 2 Recursos para mantener armonía y congruencia personal.

Recursos para mantener armonía y congruencia personal.

Diferencia entre problema y conflicto.

Actitud mental positiva.

Resiliencia.

Creatividad.

Calidad personal.

Características de una persona de calidad.

Proactividad (Modelo reactivo y modelo proactivo)

5. Metodología de trabajo docente y acciones del alumno

Metodología	Acción del docente	Acción del estudiante
Aprendizaje Basado en Problemas (ABP) Método Expositivo/Lección Magistral Revisión y presentación de artículos científicos con la finalidad de facilitar el análisis y discusión grupal de los reportes de estrategias metodológicas realizadas en el área de las Ciencias Médicas y Ciencias Fisiológicas mediante problemas y soluciones estratégicas bien planteados en el estado del arte.	Promueve el rigor científico en el alumno. Plantea a los alumnos un problema de salud del área de la Biomedicina, y su estado del arte, formulando preguntas específicas y estructuradas para promover el análisis y discusión	
Resolución de Ejercicios y Problemas	Presenta ejercicios y problemas de diferente grado de complejidad de solución única o de varias soluciones. Favorece la comprensión del contenido temático. Supervisa y monitorea el trabajo del alumno.	 Comprensión del problema. Analiza, busca y selecciona el procedimiento o plan de solución. Aplica el procedimiento o plan seleccionado. Comprueba e interpreta el resultado. Afianza conocimientos y estrategias. Reflexiona sobre el contenido teórico o una situación práctica.

4. Aprendizaje Basado en Problemas (ABP)	4.1 El método ABP supone cuatro etapas fundamentales: 1) El profesor presenta a los alumnos una situación problema, previamente seleccionada o elaborada para favorecer determinadas competencias en el estudiante, establece las condiciones de trabajo y forma pequeños grupos (6 a 8 miembros) en los que se identifican roles de coordinador, gestor de tiempos, moderador, etc. 2) Los estudiantes identifican sus necesidades de aprendizaje (lo que no saben para responder al problema). 3) Los estudiantes recogen información, complementan sus conocimientos y habilidades	 4.2 Toma decisiones. 4.3 Trabaja en equipo. 4.4 Se comunica con argumentos 4.5 Demuestra actitudes y valores: meticulosidad, precisión,
Diotop cituaciones de la vide cetidiose	complementan sus conocimientos y habilidades previos, reelaboran sus propias ideas, etc. 4) Los estudiantes resuelven el problema y aportan una solución que presentan al profesor y al resto de los compañeros.	Decerrelles habilidades contales
Plantea situaciones de la vida cotidiana	Estimula habilidades y destrezas prácticas en los estudiantes. Desarolla la capacidad de observación, análisis y síntesis de los estudiantes.	Desarrollan habilidades mentales y destrezas para la resolución de problemas.

6. Criterios generales de evaluación (desempeño).

Ponderación o calificación	Actividad	Producto
Exámenes parciales por competencias, 30% Prácticas30% Resolución de problemas20% Exposición y trabajos de investigación10% Participación en clase10% Total100%	 Reconoce una situación de Conflicto y la trabaja en equipo Resuelve de manera apropiada los exámenes teóricos. Organiza y presenta temas de manera adecuada. 	El reporte de actividades prácticas Realiza resúmenes de manera adecuada. Interpreta correctamente los análisis de las dinámicas de grupo. Realiza exámenes teóricos
Se recomienda que en cada actividad se practique la autoevaluación y coevaluación con los estudiantes.		

7. Perfil deseable del docente

Saberes / Profesión	Habilidades	Actitudes	Valores
QFB o carrera afín con experiencia en Diseño de Patentes.	Experiencia docente a nivel licenciatura o posgrado que domine las estrategias de enseñanza y aprendizaje y que coordine y relacione los contenidos de esta UA con las demás del plan de estudios para desarrollar una visión interdisciplinaria en el estudiante.	Entusiasta, creativo, dinámico, propositivo, decidido, con actualización permanente.	Respetuoso Honesto Disciplinado Puntual

8. Medios y recursos

Materiales didácticos	Recursos tecnológicos	Infraestructura
Libros	Laptop	Aulas
Artículos	Videoproyector	Laboratorio
Videos especializados	Tablet	Servicio de internet
Modelos moleculares	Biblioteca virtual	
Casos clínicos		
Presentaciones en PowerPoint.		
9. Bibliografía		
Básica para el alumno		
Autor(es)	Título	Editorial Año Biblioteca

Complementaria				
Autor(es)	Título	Editoria	Año	Biblioteca
		l		<u> </u>
Maggi	Desarrollo Humano y Calidad: Valores y Actitudes en la	Ed.	202	PLATAFORMA
Rolando	Vida Social y Profesional	Limus	0	
	viua sociai y i iotesionai	а		

Inteligencias Intelectual y Moral

Ed.

Trillas

202

0

B. Central CU

Altos

Algunos Motores de búsqueda

https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/

https://scholar.google.es/schhp?hl=es

http://highwire.stanford.edu/

https://link.springer.com/

Rodríguez Ibarra, Diana

https://ovidsp.ovid.com/

https://www-clinicalkey-com

https://search-proquest-com

https://www-sciencedirect-com

https://onlinelibrary-wiley-com

https://apps-webofknowledg

Tepatitlán de Morelos, Jalisco, a 30 de abril de 2022.

Nombre y firma del Jefe de Departamento	Nombre y firma del Presidente de Academia