



Coordinación General Académica y de Innovación

a través de la:

Coordinación de Fomento al Desarrollo Integral

Convocan la liga **UDG esports 2025-A**

BASES DEL TORNEO:

PARTICIPACIÓN:

- Podrá participar cualquier estudiante de la Universidad de Guadalajara, tanto de centros universitarios ,preparatorias, así como de escuelas incorporadas con estado activo en el ciclo 2025-A.
- Alumnos egresados de centros universitarios, pueden participar solo si su último ciclo es menor a un año de

INSCRIPCIÓN:

- Fecha límite de registro: 24 de abril.
- Para poder ser parte de este torneo UDG esports 2025-A , se deberá realizar el registro llenando el siguiente formulario **por jugador**:
<https://forms.gle/SgYv8ArVkRiwEyBXA> llenando correctamente cada espacio
- Unirse al Discord Oficial de la liga <https://discord.gg/jMHU9Vv6Kz>

PARTICIPANTES:

- Los datos personales deberán ser **reales**, de detectarse falsedad de datos podría significar la expulsión del participante dentro del torneo.
- Los participantes inscritos no podrán participar en más de un equipo.
- Cada uno de los participantes inscritos debe tener una cuenta personal e intransferible.
- Cada participante puede registrarse **con solo una cuenta** del título a participar
- En caso de comprobar que un jugador está participando en la cuenta de otro jugador, el participante y el equipo serán descalificados inmediatamente de la competición.
- Todos los jugadores deberán completar la información solicitada en el registro y tienen la responsabilidad de entregar absolutamente toda la información que la organización les solicite para su participación.



DISCIPLINAS:

- Rocket League
 - Multiplataforma
 - Jugadores: 3 por equipo, 1 suplente (opcional)
 - Modo de juego: Balónrueda
 - Arena: Champions Field
 - Servidor : EEUU Central

- Halo: Infinite
 - Plataforma: PC / Xbox
 - Jugadores : 2 por equipo.
 - Modo de juego: Clasificado Asesino por parejas.
 - Mapas: Rotación competitiva actual
 - Servidor : Privado

- League of Legends
 - Plataforma PC
 - Jugadores: 5 por equipo, 1 suplente (opcional)
 - Mapa: Grieta del invocador
 - Servidor :Privado
 - Todas las runas y hechizos están permitidos

- Valorant
 - Plataforma: PC
 - Jugadores: 5 por equipo, 1 suplente (opcional)
 - Mapas: Rotación competitiva Actual
 - Selección de mapas: Indicados por la administración
 - Servidor: CDMX

SISTEMA DEL TORNEO:

- El torneo UDG E-sports 2025-A se llevará a cabo en **formato de tres fases** de la misma manera para los cuatro títulos.
 - Fase 1: Clasificatorio único: Llave de doble eliminación, finaliza al restar 16 equipos (8 en llave superior y 8 en llave inferior)
 - Fase 2: Fase de grupos: Los 16 equipos clasificados se dividen en 4 grupos.
 - Los dos mejores equipos de cada grupo avanzan a la llave superior en la siguiente fase



UNIVERSIDAD DE
GUADALAJARA

Red Universitaria e Institución Benemérita de Jalisco

○ Los terceros lugares de cada grupo avanzan a llave inferior de la siguiente fase.

○ Fase 3: Llave de campeonato de doble eliminación con los mejores 12 equipos de la fase de grupos.

PREMIACIÓN:

Se dará premio a la escuadra principal (a excepción del suplente) de los equipos en 1°, 2°, y 3° lugar de cada juego, otorgado por los patrocinadores.

